

GUÍA PARA APLICAR MSU1 MEDIA ENHANCEMENT DE PEPILLOPEV A DRACULA X

Por: [@ChristleVania](#)

- 1) Ve a <https://www.zeldix.net/t1531-castlevania-dracula-x> y descarga el paquete con el parche y los archivos básicos:

Castlevania - Dracula X (USA):

CODE:

```
http://bszelda.zeldalegends.net/stuff/Con/cdx-msu1_v1.6.zip
```

- 2) Descarga cualquiera de los PCM Packs en el sitio. Están disponibles el soundtrack de Rondo of Blood y de Dracula X Chronicles y solo puedes tener funcionando uno a la vez:

- PCM Packs -

Rondo Of Blood PC Engine CD Pack (by Relikk):

CODE:

```
https://1drv.ms/u/s!Ahue7izQZmougYhLmHRv0fD8AD8TMA
```

Dracula X Chronicles PSP Pack (by PepilloPeV):

CODE:

```
https://app.box.com/s/x0osrvdvfmev74mz9dp61xf0wd349kuj
```

PCM Pack (by Kurrono fixed by edale) v2.0:

CODE:


```
https://mega.nz/file/PZpyDJyB#aAcxIxL0osiT0bvh_Nlm4xJn1hWUHf9kwrN2Qb3vync
```

- 3) Ve a <http://www.romhacking.net/utilities/240/> y descarga Lunar IPS:

Description: [Share](#) [Tweet](#)

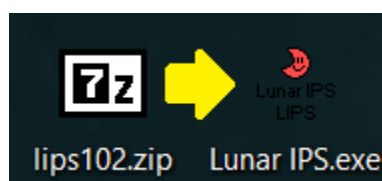
Lunar IPS is intended as an easy to use, lightweight IPS patch utility for Windows to replace DOS program. It can both create and apply IPS patches.

Links:

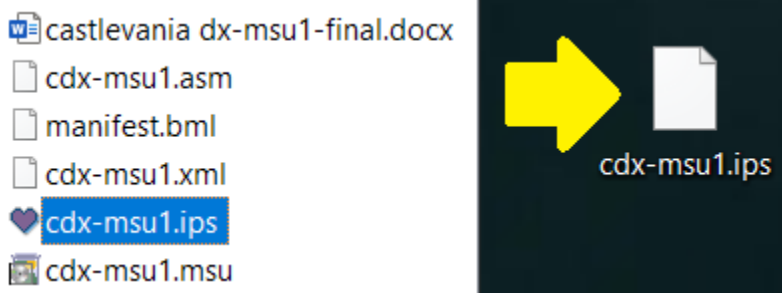
- [News Articles for this Utility](#)
- [Download File Now](#) 

- 4) Descarga o Dumpea el ROM. Debe ser región NTSC-US.

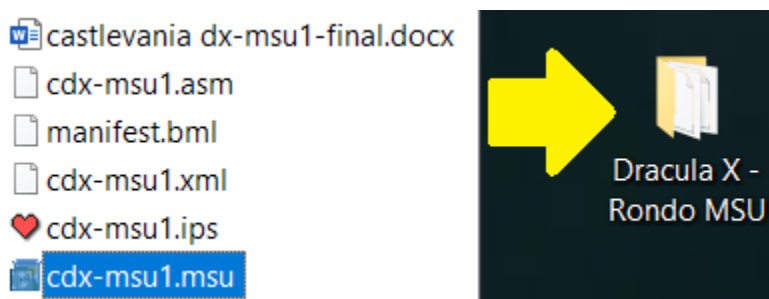
- 5) Descomprime Luna IPS:



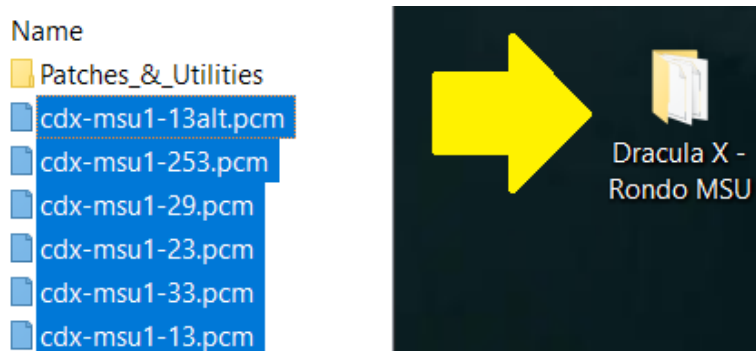
6) Descomprime el archivo *cdx-msu1.ips* contenido en *cdx-msu1_v1.6.zip*:



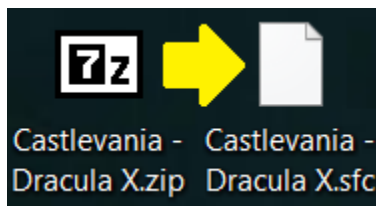
7) Crea una *nueva carpeta* con el nombre que prefieras y descomprime el archivo *cdx-msu1.msu* contenido en *cdx-msu1_v1.6.zip*:



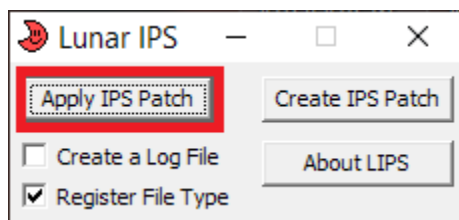
8) En la misma carpeta *descomprime todos los archivos con extensión .PCM* contenidos en el PCM Pack que hayas elegido:



9) Tu ROM debe estar en formato SFC. En caso de haberlo descargado, descomprímelo primero.

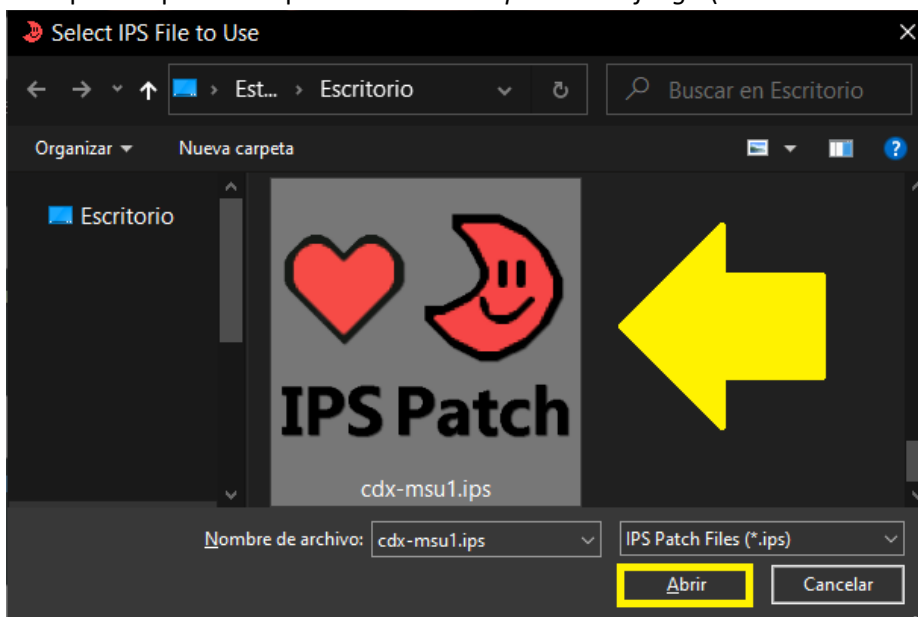


10) Ejecuta *Lunar IPS.exe* y elige *Apply IPS Patch*:

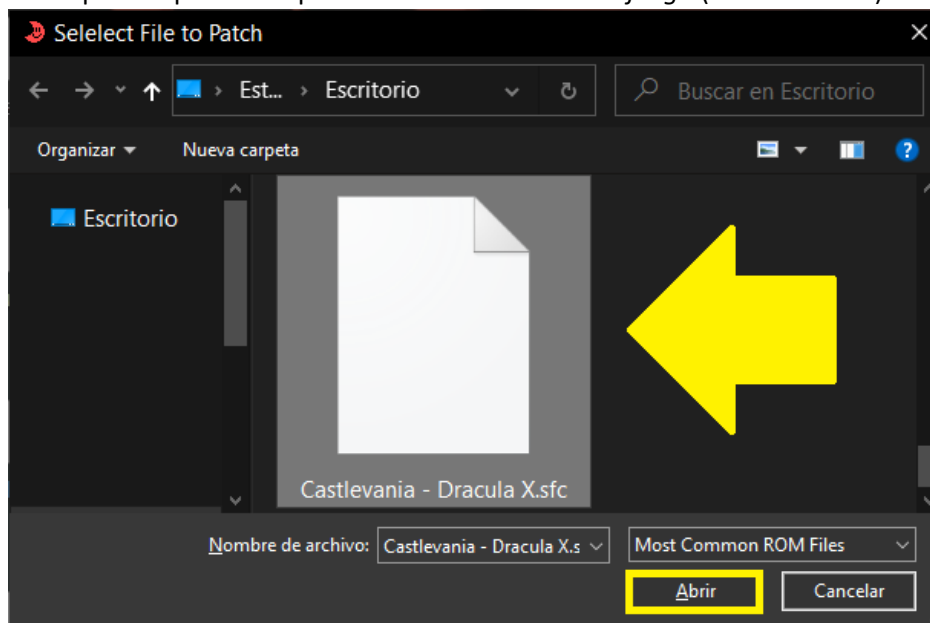


11) Lunar IPS te va a mostrar 2 ventanas seguidas.

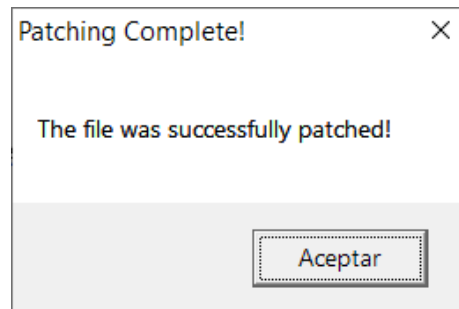
La primera te pedirá que le indiques *dónde está el parche del juego* (con extensión IPS):



La segunda te pedirá que le indiques *donde está el ROM del juego* (extensión SFC):



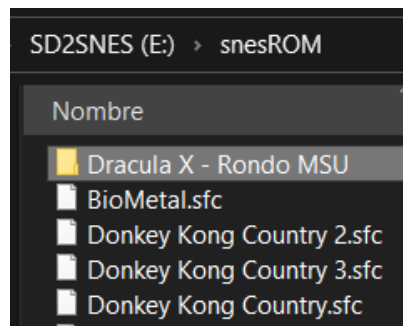
Si todo sale bien aparecerá un recuadro con la leyenda *The file was successfully patched!* y el ROM quedará parchado:



12) Renombra el ROM parchado a *cdx-msu1* y mételo en la carpeta que creaste en el paso 7:



13) Mete la carpeta que creaste en la carpeta de ROMs de SNES en la SD que utilizas para el SD2SNES:



14) En el SD2SNES ve a *Main Menu > Configuration... > Chip Options* y cambia el valor de *MSU-1 volume boost* a +12dBFS:

